

CrowdFill

Embertömeg-generálás reklámvideókhöz
statiszták nélkül

A probléma

2-5M
Ft

Statistikaköltség
naponta, 30+ fővel

Casting, szervezés, étkeztetés

3-8 óra

Extra forgatási idő
snittenként

Koordináció, ismétlések

60%

A reklámoknak kell
háttérsűrűség

De a költség nem fedezi

Az eredmény: üres terek a videóban, ami rontja a hatást.

A megoldás

A CrowdFill a kész videóra dolgozik. Az eredeti felvétel pixelről pixelre megmarad — a rendszer csak az üres területekre helyez geometriailag pontos embertömeget.

1

Feltöltés

Videó feltöltés,
automatikus snittelés

2

Rajzolás

Ecsettel jelölöd
az üres területeket

3

Beállítás

Stílus, sűrűség,
fényviszonyok

4

Előnézet

720p előnézet
60 mp alatt

5

Renderelés

1080p/4K végleges
+ eredeti hangsáv

Miért más

Geometry-first

Nem generálja újra a videót. 3D geometriából számol: mélység, talajfelület, perspektíva.

Tier-alapú routing

A távoli ember olcsó (~0.8 Ft). Csak a közeli drága (~16 Ft). 40%-kal olcsóbb renderelés.

Nem AI slop

9 automatikus minőségellenőrzés. Lebegő láb, dupla arc, rossz perspektíva — kiszűrve.

Compositor-first

Lineáris fénytér, film grain, motion blur, árnyék — mind az eredetiből mintavételezve.

Technológia

Jelenet elemzés

Mélység, kamera, felület, fény



Slot tervezés

Hová, mekkora, milyen irányba



Tier routing

Távoli = olcsó
Közeli = részletes



Generálás

Nyílt modellek, személyenként



Kompozit

Árnyék, grain, blur, szín



Minőség-ellenőrzés

9 check, auto-retry

✓ 100% nyílt forrású AI modellek

✓ EU-safe kereskedelmi licenck

✓ Háttér pixelről pixelre megmarad

v7 blueprint: 18 fejezet, 1700+ paragrafus rendszerterv — letölthető PDF

Piac és üzleti modell

A piac

A reklám post-production globálisan ~\$12 mrd/év piac.

A statiszta-probléma univerzális: Budapest, London, New York, Tokió — mindenhol drága és időigényes.

Nincs SaaS megoldás erre a specifikus problémára.

SaaS árazás

Starter	~12K Ft/hó	5 render/hó
Pro	~60K Ft/hó	50 render/hó
Agency	~200K Ft/hó	Korlátlan

GPU cost ~20 Ft/render → 99%+ bruttó margin

5 éves pénzügyi terv

	Év 1	Év 2	Év 3	Év 4	Év 5
Csapat	3→1 fő	~2.5 fő	4-5 fő	9 fő	20+ fő
Ügyfelek	10-15	50-100	200-500	500-1500	2000+
Bevétel	3.6M	34M	150M	430M	1,680M
Kiadás	34.6M	49.3M	83.5M	194M	544M
Eredmény	-31M	-15.3M	+66.5M	+236M	+1,140M
Forrás igény	31M	15.3M	—	—	—

Breakeven: Év 3 (Q3 2028) · Összes külső forrás: ~46M Ft (2 év) · Év 3-tól önfenntartó

Év 5 exit érték: 8.4–16.8 mrd Ft (5-10× ARR)

Év 1 költségvetés: 34.6M Ft

4 hó fejlesztés (3 fő) + 2 hó stabilizálás + 6 hó solo üzemeltetés

Bérek

Te (12 hó × 1M) + 2 dev (6 hó)

23.7M

69%

Hardver

DGX Spark + Mac Mini

2.6M

7%

AI eszközök

3× Claude Max (6 hó) + 1× (6 hó)

1.9M

6%

Infra + jogi + tartalék

VPS, S3, GPU, könyvelő, ÁSZF, 10% tartalék

6.4M

18%

Mérföldkövek

2026 Q2

MVP kész

Tier 1-2, 20 slot

2027 Q3

Walking actors

Tier 3 + mozgó kamera

2031

Exit / Leader

8.4–16.8 mrd Ft

2026 Q4

10 ügyfél

PMF igazolás

2028 Q3

Breakeven

200+ ügyfél, EU piac

Kockázatok és védekezés

Modell minőség

A nyílt generatív modellek nem érik el a VFX stúdió szintet minden szögben.

Védekezés:

Moduláris pipeline — bármely modell cserélhető 1 héten belül.
Quality gate 9 automatikus check. Tier routing: ha bizonytalan, olcsó Tier 1.

Nagyvállalati verseny

Adobe, Runway bármikor kiadhat hasonló feature-t.

Védekezés:

7-stage pipeline nem másolható feature flag-gel. Stratégia: plugin integráció — nem verseny, hanem kiegészítő az ökoszisztémában.

Demo ≠ valóság

Bemutató jól néz ki, a valós ügyfelek videói nehezebbek.

Védekezés:

Benchmark: 5 nehézségi osztály, 25 teszt shot. Nem indulunk ha Class E < 82%. A rendszer előre szól ha nem fog menni.

Amit kérünk

~31M Ft

Év 1 finanszírozás — konstrukció nyitott

Mire megy:

- ▶ 2 fejlesztő felvétele 6 hónapra (23.7M Ft)
- ▶ DGX Spark + fejlesztői gép (2.6M Ft)
- ▶ AI eszközök + cloud + jogi (4.7M Ft)

Jelenlegi helyzet

Solo founder

Technikai alapító · ML + Full-stack

- ▶ 1 előre megrendelő ügyfél (továbbjárnána)
- ▶ v7 blueprint: 18 fejezet, 1700+ paragrafus
- ▶ 100% nyílt forrás, EU-safe licencek
- ▶ DGX Spark beszerzés folyamatban
- ▶ MVP timeline: 4 hó fejlesztés + 2 hó stabilizálás